Drehbuch für mein Spiel

Fragen Beantwortung

Was ist die grundlegende Handlung?

Ein Jedi Ritte stürzt mit einem Bataillon von Klonen auf einen unbekannten Planeten ab und will den Planeten entdecken der Planet befindet sich aktuell in einem Bürgerkrieg und man will die Regierung stürzen. Während dem Verlauf der Handlung kommt der Jedi und seine Klone auf ein Geheimnis, dass sie lüften möchten.

Hat die Geschichte interessante Charaktere?
Ja die Geschichte soll interessante Charaktere haben.

Was ist Beginn und Ende des Films?
Dies möchte ich nicht verraten. Aber ich sag mal so ein bekannter Charakter wird der Antagonist sein. Der Spieler stürzt ab und findet dann eine Rebellen Allianz mit seinen Klonen.

Wann sind die dramaturgischen Wendepunkte (Plot-Points) in der Geschichte?

Sicher immer gegen Ende. Anderes ist noch offen.

Gibt es einen roten Faden’
Ja es gibt einen roten Faden.

Was ist die Aussage des Spiels?
Mein Spiel hat keine Aussage, es ist für den Spass

Welche Zielgruppe soll das Spiel haben?
Star Wars Fans

Wie realistisch ist die Realisierung des Projekts?
Es ist möglich mein geplantes Spiel im RPG-Maker umzusetzen.

Star Wars A Jedi Story I

EPISODE I «Ein Fremder Planet»

Charaktere die in diesem Kapitel vorkommen:

**Der Protagonist:**

Männlich, schwarze Haare, Narbe am rechten Auge, Am Anfang ist er ein sehr entschlossener Jedi, der die helle Seite der Macht nutzt. Er ist kein nachtragender Mensch und ist hilfsbereit. Er ist General der 123sten Klon-Legion. Er ist aber noch ein Jedi-Ritter, aber durch seinen inneren Frieden und stärke in der Macht sollte er bald zum Jedi-Meister geehrt werden. Er hat einen Schüler, der in diesem Teil nicht vorkommt.

**Valsorim: Besitzer der Villa «Slavija» «**

Er ist ein adeliger auf diesem Planeten und wie alle Adeligen müssen Sie dem Herrscher des Planeten gehorchen und wenn nicht werden sie Ihrem Reichtum entzogen und in ein Gefangenen Lager gebracht, wo sie «gelehrt» werden zu gehorchen. Er ist 2. Oberhaupt einer Rebellen-Allianz um den Oberhaupt zu stürzen, dies ist seine Geheim-Identität und als seine Lügen-Identität ist er die rechte Hand des Oberhaupts und Propaganda-Minister.

**Merahum: Führer der Rebellen**

Sein Leben seine Familie und seine Freunde wurden vom Regime des Oberhaupts getötet oder sind in einem Gefangenschaftslager und werden für den Rest Ihres Lebens gefoltert. Er musste als Kind(4 Jahre) zusehen wie seine Eltern qequält wurden. Der Vater wurde zusammengeschlagen und gefoltert mit allen Mitteln. Die Mutter wurde vor den Augen der Kinder vergewaltigt und starb dann durch ein Trauma und den Verlust von 2 Kindern und dem Vater der vom Militär abgestochen worden ist. Die Mutter starb in den Händen Merahums. Merahum schwor Rache und das deren Tod viel schlimmer sein wird als sie je gedacht haben.

Seine Familie sollten die rechtmässigen und demokratischen gewählten Herrscher vom Planeten «licet nihil proficere», benannt nach einem sehr altmodischen und anti-Republik Fanatiker General, der den freundlichen und gerechten König gestürzt hat und nur für sein nutzen die Macht genutzt hat.

**Lovajd proficere(Oberhaupt)**

Diktatorischer Präsident, der nicht vom Volk gewünscht wurde. Nachfolger des Generals der den Planeten übernommen hat «Gross General licet nihil proficere)der sich dann in rex illus iremus umbenannt hat und er als einziger diesen Namen tragen durfte. Nihil Proficere war auch der Begründer der Proficere Dynastie, die mehr als 4000 Jahre geherrscht hat. Vater von Lovajd wurde von der Rebellen-Allianz vom Vater von Merahum gestürzt. Holte sich mit Gewalt den Thron zurück. Manipuliert und Schikaniert die normalen Menschen, aber es gibt eine höhere Macht, die ihm Befiehlt.

Von seinem Volk wird er gefürchtet, aber sie müssen so tun als würden sie ihn mögen und respektieren

**Amra:**

rechte Hand von Merahum und Soldaten-Führerin und selbst Soldatin. Sie wuchs in Armut. Sie hat keine Geschwister und Ihre Mutter ist aus myseriösen Gründen verschwunden. Später stellt sich heraus, dass sie von den Männern des Oberhaupts entführt worden ist und dann von Assassinen der Rebellen gerettet worden ist und mit Ihnen im Untergrund arbeitet. Während Ihrer Zeit mit dem Protagonisten entwickeln Sie gegenseitige Gefühle gegeneinander. Ihr Vater wurde von den Männer des Oberhaupts getötet. In seinen letzten Worten schickte er Sie zu einer kleinen Rebellen Unterschlupf, weil der Vater ein Soldat und guter Freund vom Vater von Merhum war.

**Principis Carceris Julius:**
Oberster Gefängnis Wärter vom grossen Gefängnis und Gefangenschaftslager «animabus mortuorum». Einzig bekannt über ihn ist das er Gnadenloser, Gewalttätiger, unmoralischer, rassistischer, Loyaler Lakai vom Oberhaupt und der höheren Macht ist.

**Bruder von Merahum:**

Dünn, schwach und hoffnungslos im Gefangenschaftslager. Manipuliert um den Oberhaupt zu mögen.

**Schwester von Merahum:**

Schön, aber nicht viel zu merken nach vielen Jahren Gefangenschaft genau wie ihr Bruder. Verliebt sich später in den Schüler vom Protagonisten.

**Alem Schüler des Protagonisten:**

Stark in der Macht und sehr gut im Kampf. Hat ein grünes Lichtschwert. Ist gutherzig und will anderen Menschen helfen. Sehr eng mit seiner Familie und seinen Freunden und seinem Meister. Sehr loyal gegenüber dem Jedi-Rat. Geht Risiken ein um Menschen zu helfen. Geht noch höhere Risiken ein um seine Freunden und Familien zu helfen. Kann seine Gefühle kontrollieren. Verliebt sich später in die Schwester von Merahum.

**Nada, Das Obdachlose Kind und Tochter der ehemaligen Leiterin der Bruderschaft.**In einem etwas grösseren Dorf Richtung Gefangenschaftslager «animabus mortuorum» finden Sie in einer Gasse ein hungerndes und bettelndes 4 Jähriges Mädchen. Sie hat braune Haare und Himmelblaue Augen und trägt ein kaputtes Rosa Rotes Kleid. Sie hat eine Puppe bei sich, die ihr Vater gemacht hat. Ihr Vater liegt hungernd und auch bettelnd bei ihr. Er ist nun auch schwerkrank geworden, weil er den Gross-Teil des wenig gefundenen oder den wenig verbliebenen Slawischen Adeligen gegebenen, aber dies auch nur wenn die Romanus Sie nicht sehen, sonst werden Sie geköpft, Essen an seine Tochter, weil er Sie sehr lieb hat du er nicht will, das sie stirbt. Sie bekommen auch von sehr wenigen Romanus essen, aber viele Romanus denken das sie die einzigen sind die es verdient haben zu leben. Einer der Grosszügigen Romanus ist der Adelige Magnanimus Magnanimitas. Nada hat Angst sie will nicht durch den bösen Oberhaupt sterben und sie will nicht Ihren Vater verlieren, er ist der einzige der Ihr geblieben ist, nachdem Ihre Mutter spurlos verschwunden ist. Ihre Mutter war die Mentorin des Bratstvo. Ein Orden der Assassinen, welcher vor der proficere Dynastie dem Volk und dem König gedient haben. Sie waren dafür zuständig das der König Sicher bleibt und das das Volk und in Frieden und Sicherheit lebt. Sie führten Ihre Operation im Geheimen im Schatten aus. Der Mentor dieser Gruppe musste von einer speziellen Blutlinie stammen, den diese Angehörigen werden ab dem 6 Lebensjahr trainiert und der stärkste wird der Mentor. Die, die es nicht geschafft haben werden dann zu Meister Assassinen. Nadas Familie gehört zu dieser Blutlinie und sie sind auch die Gründer des Bratstvo. Nadas Mutter Arinum konnte sich behaupten und wurde mit 16 Mentorin. Sie lernte den Vater im Bratstvo kennen, den er war ein Teil davon. Nadas Bruder ist vermutlich im Kampf gegen das «Dictatore Romanus» gestorben, seine Leiche wurde nicht gefunden. Er und Sie sollten gemeinsam Mentor und Mentorin werden, aber erst wenn Nada 16 geworden ware.

Unser Protagonist spürt aber das in Nada mehr ist. Er spürt das sie stark in der Macht ist und Sie als Jedi ausgebildet werden soll.

Gegen Schluss des ersten Teil nimmt er Sie mit als Ihr Dorf wieder zurückerobert(von den Rebellen) wird und Ihr Vater gestorben ist als er die Soldaten des «Dictatore Romanus» abgelenkt hat, damit seine Tochter zum Jedi – Meister fliehen konnte. Er wollte auch für den Kampf der Freiheit seines Volkes sterben und nicht als Bettender, Schwacher und hungriger Mann wegen des «Dictatore Romanus»

**Nadas Vater Sloboda. Die Linke Hand des Grossen Rebellen Anführers:**Er war die Linke Hand und Guter Freund des Rebellen Anführers welcher auch bekannt ist als Merahums Vater. Bevor der damalige König gestürzt worden ist war er und seine Familie Arm, aber Sie hatte einen Unterschlupf im Armenviertel vom Dorf Cahib. Nach dem aber der Sohn die Rebellen zerschlagen hat. War er der Meinung das nur Arme Romanus, falls es Sie überhaupt gebe, das Recht hätten in einem Obdachlosen Heim zu leben und Arme Slawen es nicht verdient haben, weil sie seinen «Grossartigen» und «Gerechten» Vater entthront haben. Er hat es dann Verboten auch das Reiche Slawen «Slavus» oder die Leute der Romanus Arme Slawen aufnehmen dürfen, er hat Ihnen gedroht, wenn sie dies tun würden sie gefoltert werden und auch auf der Strasse leben und Soldaten würden von ihm beauftragt werden Sie auf der Strasse zu belästigen. Sein Alter Rebellen Freund Valsorim hat ihn fast gezwungen bei ihm zu leben, aber Sloboda lehnte es immerwieder ab, weil er nicht ertragen könnte noch einen Freund an das Oberhaupt zu Verlieren.

**Darth Xarn (Eine höhere Macht)**Er ist der Geheimnisvolle, die obere Macht.

**Meister Yoda (Jedi – Grossmeister)**

Über Meister Yoda ist alles wichtige schon von den Filmen bekannt. Er kommt im ersten Teil als Kontaktperson vor, mit welcher sich unser Protagonist unterhält.

<http://www.fantasynamegenerators.com/sw-clone-names.php>

<http://jedipedia.wikia.com/wiki/Klonkrieger>

**CC-8544 (Klon-Commander der 123 Bataillon Cryd)**Cryde wurde im 2ten Jahr der Klonkriege geklont. In seiner Ausbildung zeigte er grosses Potenzial und dies wurde auch von den Kaminoaner bemerkt und er wurde dann weiter trainiert um später Klon–Commander der neu geplanten 123 Bataillon zu werden. Um Commander brauchte man sehr viel Potenzial in Befehle erteilen und auch erfolgreiche Taktiken aufzustellen und im Kampf reichte auch «nur» die Grundbildung vom Kämpfen. Von CT-8544 wurde er zu CC-8544. Im selben Jahr hat er sein Training abgeschlossen, denn Klone haben einen schnelleren Alterungsprozess. In den ersten Tagen wurde sein Bataillon noch keinem Jedi Genral zugeteilt, also nutze er die Zeit um seine neuen Männer besser kennenzulernen. Er lernte dabei auch seinen besten Freund CC-9875 kennen. Nach ein paar Tagen wurde sein Bataillon einem Jedi-General unterstellt, dem Protagonisten. Von seinem General bekam er seinen Namen, weil er in ihm viel Stolz (engl. Pride) sah und er auch ein sehr guter **C**ommander für ihn war, also gab er dem Commander den Namen «Cryd».

**CC-9875 (Klon-Captain der 123 Bataillon Catcher)**Wie auch Cryd wurde CC-9875 im 2. Jahr des Klonkrieges geboren und auch ausgebildet, er zeigte auch grosses Potenzial und dies wurde auch von den Kaminoaner bemerkt, aber sein Potenzial lag mehr in Befehle ausführen und im Kampf, daher wurde er zum Klon Captain ausgebildet. Er war aber einer der besten Kämpfer und war deshalb mit Captain Rex, der Captain der 501. Legion, einer der besten Klon-Captains, die jemals existiert haben. Wie schon erwähnt wurde er zum besten Freund von Cryd. Durch ihn bekam er auch seinen Spitznamen, der Commander gab ihm den Namen «Catcher», weil er ein sehr guter Kämpfer war und bei der ersten Schlacht, durch seine Geschwindigkeit viele Feinde abfangen konnte und sie erledigen konnte. Er war seinem General und seinem Commander gegenüber sehr loyal, er würde sein Leben opfern um sie zu retten.

**Mutter von Amra (Alma)**

Von den Assassinen der Rebellen vor dem «Dictatore Romanus» gerettet und von ihnen ausgebildet. Hat ihre eigene kleine Assassinen Gruppe bekommen und ist dadurch auch ihre Anführerin. Sie arbeitet im geheimen um wichtige Männer des Oberhauptes zu töten, um das «Dictatore Romanus» zu schwächen.

**Mutter von Nada (Arinum)**

Alles vorherige wurde unter Nada erzählt. Ihre Mutter ist verschwunden, um das Bratstvo und ihre Tochter zu schützen, den die Assassinen werden vom Proficere Regime gesucht und dann getötet, egal mit welchen Mitteln. Hat das Bratstvo während dem Regime wieder gestärkt und die erste Person, die das Bratstvo gerettet hat war die Mutter von Amra (Alma). Alma wurde dann höchstpersönlich von der Mentorin Arinum ausgebildet. Ist wie schon gesagt die Mentorin des Bratstvo. Vermisst ihre kleine Tochter und ihren Ehemann sehr.

**GRUPPEN**

**Militum quod Dictatore Romanus**

Männer des Oberhauptes. Sind gewalttätig und haben keine Gnade oder Mitgefühl. Sind sehr Patriotistisch und lieben alle Könige der Dynastie «Proficere». Nur wenige sind aber natürlich so, viele Soldaten wurden als Kinder von Eltern genommen und dann per Gehirnwäsche zu den Monstern gemacht die sie sind.

**«Dictatore Romanus»**

So nennen die Slawen die Regentschaft der Dynastie «Proficere», den Sie sind wie Diktatoren auf dem Planeten und weil sie vom Volk der Romanus abstammen sagen die Slawen «Dictatore Romanus». Aber was die Slawen nicht wissen ist, dass sogar die Romanus, wenn sie niemand hört, das zu der Dynastie sagen, den sie halten ihn auch für einen Diktator ihres Volkes. Die Romanus benehmen sich deshalb so unfreundlich gegenüber den Slawen, weil sie dazu wegen dem Gesetz gezwungen sind, denn im Gesetz steht «*Jeder der den Slawen hilft oder freundlich zu ihnen ist, ist ein Verräter des Volkes und wird festgenommen und einer «Korrektur» vollzogen*». Dann sind sie nicht mehr wegen der Angst so, sondern wegen der «Korrektur». Im Gesetz steht auch

*«Wer die Slawen wie ein RICHTIGER Romanus behandelt, also treten falls sie zu viel mit dir Reden, ignorieren und im «Notfall» dürfen sie auch getötet werden und sie werden nicht verfolgt, bekommte + Punkte bei unserem pulchram und magna Regem und wird bei vielen Sachen immer mehr bevorzugt. Wer zu viele Minus Punkte hat wird festgenommen und es wird dann vom Regem entschieden wie weiter verfahren werden soll.»*

**AdF-LNP Armee des Freien Licet Nihil Proficere (Rebellen)**

Die AdF-LNP wurde vom Vater von Merahum gegründet. Es wurde gegründet um das schon mehr 4000 Jahre regierende Proficere Regime zu stürzen und ein demokratischen, freien und toleranten Planeten zu schaffen, welcher diese Wörter seit 4000 Jahren nicht mehr gesehen hat. Vor 4000 Jahren waren demokratisch gewählte Leute die Führer des Planeten dann kam der General licet nihil proficere und stürzte den König und begann die Dynastie, die das Gegenteil vom oben erwähnten gemacht haben. Die slawische Bevölkerung lebte seit dann viel in der Dunkelheit und Tyrannei. Bis der Vater von Merahum (Oslobodilac), von dem niemand seinen richtigen Namen kannte, weil er seine Familie schützen wollte und sich so einen Slawisch Bedeutenden Namen zugelegt hat, es nicht mehr ertragen konnte und den Mut aufwies und Leute überredete den Rebellen beizutreten und für die Freiheit des Plantes zu kämpfen. Er und seine 2 Freunde Valsorim und Sloboda gründeten dann zusammen die Organisation AdF-LNP.

Das Bratstvo, das was vor vielen Jahren als Verräter deklariert wurden, werden von den Männern des Oberhaupts gejagt, aber da sie Assassinen sind haben sie es leicht zu flüchten, da Sloboda mit der Mentorin verheiratet und Oslobodilac gut mit ihr befreundet ist, haben sie die Assassinen wieder auf ihre Seite geholt und haben es zusammen wieder zur alten Stärke gebracht.

**Das Bratstvo**

Das Bratstvo ist eine Organisation der Assassinen des Planeten. Sie ist eine Organisation, die seit mehr als 8'000 Jahren existieren. Sie wurden damals vom demokratisch gewählten König und einem Mann, der spezielle Fähigkeiten besass, welche er anderen Personen lehren konnte, aber die Kraft bei seiner Blutlinie immer um das hundertfache stärker sein wird, gegründet. Deshalb haben sich der König und er darauf geeinigt, dass der Leiter dieser Gruppe Mentor genannt wird und nur einer von seiner Blutlinie solch ein Mentor werden kann. Diese Organisation wurde gegründet um den König zu schützen, aber hauptsächlich um das Volk vor Armut, Tyrannei und Krieg zu schützen, also stand in ihrem «Kredo» das sie keine Unschuldigen töten durften. Auch etwas wichtiges war, dass wenn der König mehrmals gegen das Volk handeln würde und das würde schlechte Auswirkungen haben oder er plötzlich zum Tyrann wird, hätte das Bratstvo das Recht den König zu töten und dann neu Wahlen aufzufordern. Man einigte sich, dass das Bratstvo vom Schatten aus agieren müsste niemand darf sie bei Ihren taten sehen, sie müssen unbemerkt ihre Ziele töten.

Man fand dann eine passende Bezeichnung für die Mitglider, man sollte sie Assassinen nennen. Nach dem alles niedergeschrieben war haben der König und der Erste Assassine Neisuh offiziell das Bratstvo gegründet. In den folgenden Jahren hat man die stärkste Waffe der Assassinen, die versteckte Klinge, erfunden. Das ist eine ausfahrbare Laserklinge, die an einem Halter am Handgelenk befestigt ist. 4'000 Jahre vergrösserte sich das Bratstvo und hielt ihr Versprechen, alle geplanten Kriege wurden aufgehalten, das Volk lebt sicher und ihn Freiheit und Könige, die das Volk verraten haben wurden eliminiert.

Dann kam die dunkle Stunde, einer aus der Reihe hat den Standort der Assassinen an die Romanus verraten, es war der Bruder des Generals, der sich als einer von ihnen ausgab um an Informationen zu kommen und es dem General weiterzuleiten. Nach dem der General wusste wo sie sich befanden, hat er einen Überraschungsangriff gemacht und ¾ der ganzen Bruderschaft ausgelöscht, die Assassinen flohen um ihr Erbe aufzubewahren und der General konnte ohne grosse Probleme den Planeten einnehmen, den er war ein Strateg und normale Armeen waren kein Problem für ihn, aber die Assassinen waren ein Problem. Der Bruder wurde vom General persönlich geköpft, den der General wollte den Thron nicht teilen.

Viel Jahre versteckten sich die Assassine vor dem Regime und wurden immer schwächer, erst als Arinum Mentorin wurde und sich mit den Rebellen verbündeten, kamen sie zur alten Stärke zurück und als wieder die proficere regierten wussten sie nicht wo sie sich befinden und so konnten sie weiter mit den Rebellen kämpfen und wieder so stark wie früher.

**123ste Klon-Bataillon**

Hier gibt es nicht viel zu erzählen, sie wurden im 2ten Jahr der Klonkrieg gemacht und wurden Commander Cryd und Captain Catcher zugeteilt. Sie waren einer der ersten Klone, die die Phase 2 Klonrüstung bekamen. Ihre Rüstung erkannte man an den violetten streifen. Manche der Klone stürzten mit ihrem General auf dem Planeten ab. Vor dem Absturz wurde über 50% der Bataillon von den Separatisten bei einer Schlacht eliminiert. Das spezielle an diesen Klonen sie wurden von den Jedi bestellt. Die Jedi bestanden darauf das die Klone keinen Chip bekommen um schneller zu lernen, sie wollen das ein Mitglied des Jedi-Ordens sie trainiert und sie alles von Ihnen lernen. Das Entfernen des Chips hatte viel Positive Seiten, aber das wichtigste war es das sie nun nicht mehr gezwungen waren die Order 66 auszuführen und ihre loyalität galt den Jedi und nicht der Republik. Order 66 hätte sie gezwungen die Jedi zu töten, aber da sie den Chip entfernten und Ihre loyalität den Jedi galt mussten die Jedi nichts befürchten. Die Kaminoaner verständigten Darth Sidious/Kanzler Palpatine und berichteten darüber. Sidious sagte das sie ruhig ein kleines Bataillon haben sollten, denn er hätte Millionen andere Klone, die seine Arbeit erledigen würden die Jedi zu töten wenn die Zeit gekommen wäre.

Die Jedi besass insgesamt 3 eigene Bataillone.

Die 123ste hat sich nach dem Aufstieg des Imperiums dem Wiederstand der Rebellen angeschlossen, aber sie behielten ihre Rüstung, um zu zeigen das sie auch nach dem Fall der Jedi loyal zu Ihnen stehen und immer noch für sie kämpfen. Die 123ste war eine der erfolgreichsten und bekanntesten Legionen der Rebellen. Sie kämpften auch im hohen Alter in den ersten Jahren der neu gegründeten Republik. Ihre Rüstungen werden bewahrt und man kann sie als Tourist sehen, die Rüstung ist für sie ein Symbol der Freiheit und der Loyalität der neuen Republik. Ihre Leichnamen wurden unter dem neu eröffneten Jedi-Tempel begraben, als Dankbarkeit für die Loyalität zu den Jedi.

Orte

Hier werden alle Orte genannt die im ersten Teil des Spiels vorkommen.

**Planet Licet Nihil Proficere**

War vor 4000 Jahren einer der fortgeschrittensten Planeten der Galaxie und auch einer der Demokratischsten. Der letzte König vor der Proficere Dynastie war Miroslav Broz. Er gehörte zur Broz Dynastie und diese war die beliebteste Dynastie. Die Broz Dynastie regiert über 3'000 Jahre und sollte auch weiter bestehen. Miroslav hatte einen Sohn, welcher der nächste König hätte werden müssen. Doch während einer Rede wurde Miroslav von einem Romanus General namens «Licet Nihil Proficere» ermordet. Der Sohn hat seinen Vater auch verraten und wurde zu einem Adelsmann. Seitdem konnten nur die Adeligen und Royalen Technik besitzen und alle anderen nicht. Licet Nihil Proficere wurde zum neuen König, nannte den Planeten in seinem Namen um und gründete die «Proficere» Dynastie. Der Planet hiess vor der Umbenennung «Slavija» und gehörte dem Volk der Slawen. Der Planet wurde aus den Archiven und der Karte gelöscht, damit niemand den neuen König stürzen konnte. Für die Slawen war der neu ernannte Planet eine Diktatur.

Der Planet war schon immer waldig, aber besass früher viele Dörfer und Städte mit der neusten Technologie, doch nach dem Tod des Königs sind die Dörfer und alle Städte ausser der Hauptstadt sehr Arm und besitzen keine Technik, bis auf die adeligen. Die Hauptstadt ist sehr Modern und fortgeschritten, aber in der Hauptstadt Oppidum Proficere (früher «Grad Naroda») konnten nur Adelige leben, arme hatten in der Stadt nur ein sehr schlecht gehaltenes Ghetto. Adelige Slawen wurde trotzdem vernachlässigt als die Romanus. Die Stadt war früher für alle offen war auch kleiner als jetzt, aber schöner und eine wichtige Handelsstadt. Jetzt hat sie sich um das Vierfache vergrössert und die Slawische Kultur durch die Romanus Kultur ersetzt.

**Geheimversteck des Bratstvo**

Irgendwo in den Bergen. Man braucht einen Code um rein zu kommen. Gefährlicher Weg bis zum Eingang und gut versteckt.

**Gefangenschaftlager «animabus mortuorum**»

Trostloser Ort, viel Leid und Schmerz. Folterungen werden durchgeführt und Insassen verprügelt. Soldaten lachen. Veranstalten Gladiatoren Kämpfe. Viel gearbeitet 14-15 Stunden. Weniger nur wenn man stirbt. ¨

**Cahib Dorf**

Ein Dorf der Slawen, welches Arm ist und viele Bettler hat.

**Haus von Valsorim**

Sein Haus ziemlich schön gestaltet. Viel Dekoration.

**Rebellen versteck**

Unter dem Haus von Valsorim. Sehr schön und slawisch gestaltet. Sehr viele Räume zum Üben, Freizeit geniessen und eine grosse gemeinsame Küche mit gutem Essen.

INTRO TEXT

«Es war einem vor langer Zeit in einer weit, weit entfernten Galaxis…»

<Star Wars Musik> abspielen

«Star Wars A Jedi Story Episode I Ein Unbekannter Planet»

Wir befinden uns im Jahre **2 NSG** (Nach der Schacht von Geonosis) und die **KLONKRIEGE** laufen auf Hochtouren.

Nachdem ein Jedi-Ritter mit dem neu gegründeten Klon-Bataillon, der **121STEN**, **DIE ERSTE SCHLACHT UM PEFLOTANIA** gegen die Separatisten erfolgreich bewältigt hat, wurde er vom **JEDI-RAT** zurück nach Coruscant berufen.

Die Rückreise lief aber nicht wie geplant, die Separatisten merkten schnell das der Jedi-Ritter ein guter taktischer General ist, also schickten sie einen, von den wenig übrig gebliebenen, **DROIDENSTERNJÄGER**, um den Jedi-Meister und einen kleinen Teil seines Bataillons zu verfolgen und auszuschalten.

Über einem Planeten, der nicht auf der Sternenkarte eingezeichnet ist, holte sie der Sternjäger ein und schoss sie ab. Der Angriff kam für den Jedi unerwartet und er konnte nicht reagieren, so sass der Schuss des Jägers ziemlich stark und traf genau in das Triebwerk des **TFAT/i Kanonenbootes**.

Der Pilot kam beim Schuss um und das Kanonenboot stürzte nun ohne Pilot auf den Planeten ab. Der Sternenjäger sah seine Mission als erfolgreich abgeschlossen an und kehrte um.

Die Situation sah für den Jedi und sein Bataillon aussichtlos aus, den das Kanonenboot stürzte mit über **100 KM/H** auf den Planeten ab. Doch dann zeigte ein Soldat Mut und riskierte sein Leben um die anderen zu retten. Er stieg aus dem Kanonenboot aus und kletterte zum Cockpit. Er hielt einem ziemlich starken schmerz aus, denn die Oberfläche war ziemlich heiss und der Klon holte sich Verbrennungen.

Der Klon war zum Glück schnell und flink, wenn er das nicht gewesen wäre, wäre er im Weltraum erstickt oder wäre von den weiten des Weltraums verschlungen worden.

Er schaffte es in das Cockpit und machte eine Bruchlandung auf den Planeten und das Schiff wurde stark beschädigt und manche Soldaten sprangen aus dem Schiff, aber der **JEDI-RITTER** blieb darauf. Alle fielen durch den Absturz in Ohnmacht, in einem dunklen dichten Wald auf dem **UNBEKANNTEN PLANETEN**…

DIALOG SEQUENZ 1: «Ein herzliches Willkommen»

Unser Protagonist ist mit seinem Klon-Bataillon auf dem Kanonenboot auf den Planeten abgestürzt. Alle sind rausgesprungen bis auf den Jedi und das Kanonenboot ist in die Wälder vorgedrungen. Alle fielen in Ohnmacht bis auf den Commander Cryd und Captain Catcher der sah wie der Jedi in Ohnmacht im Brennenden Schiff lag.

CRYD:

\*hust\* Ahh mein Kopf, wo sind wir? \*hust\*und wieso liegen alle in Ohnmacht\*hust\*\*hust\*

CATCHER:

Ich bin hier \*hust\* Cryd \*hust\*\*hust\*

Cryd:

Catcher wieso liegen \*kopfschmerz\* alle in Ohnmacht?

Catcher:

Ich glaube wir sind abgestürzt.

Cryd:

Ja ich \*kopfschmerz\* erinnere mich langsam, wir wurden ja getroffen und sind \*kopfschmerz\* abgestürzt. Es war wohl eine ziemliche Bruchlandung, wie mir der Kopf wehtut. Aber geht es allen gut! Sind alle hier und wohlauf.

Catcher:

Cryd!! der General liegt dort im brennenden Wrack vom Schiff, er wird bei lebendigen Leibe verbrennen.

Cryd:

Wird er nicht, solange ich der Commander dieses Bataillons bin. Ich hole ihn da raus.

Catcher:

Und so lange ich Captain bin, wird ihm auch nichts passieren. Wir müssen und beeilen. KOMM!!

**Mission 1 «Keine glückliche Landung»**

Die zwei Klone holen den Jedi Ritter aber es ist ziemlich heiss dort und sie sind nun auch selber in Gefahr.

Catcher:

Siehst du ihn irgendwo, denn ich sehe nichts wegen diesem verdammten Rauch.

Cryd:

Ich sehe auch nicht \*hust\*\*hust\* rau... \*hust\*. Moment ich sehe \*hust\* da etwas. \*hust\* es ist der General. Komm holen \*hust\* wir ihn.

Catcher:

AHHHHH!!!

Cryd:

Catcher was ist!!!

Catcher:

Das Feuer hat mich am Rücken getroffen, aber es geht schon komm holen wir den General und verschwinden wir von hier. Bitte.

Nun kann der Spieler den Commander zum General steuern, aber es ist ein Labyrinth und man sieht den General noch nicht. Das erste Level ist einfach und man darf nicht das feuer berühren, da man schon geschwächt ist, ist man bei einer Feuerberührung schon tot.

Quest SPRECHER:

Rette den General indem du auf den nicht brennenden Flächen läufst, aber sei vorsichtig du bist in einer schwachen Verfassung, dass heisst das du schnell stirbst, wenn du schaden erleidest.

Nach dem man mit dem Ohnmächtigen Jedi interagiert hat.

*Catcher:*

Cryd ich denke das wir zu schwach sind um den General alleine zu tragen. Wir müssen gemeinsam ihn von hier wegtragen.

*Cryd:*

Geht klar. Los geht’s

*Catcher:*

Der General ist schwerer als er aussieht \*Starkes Schnaufen\*

*Cryd:*

\*Schnaufen\* Definitiv \*Schnaufen\* schwerer als er \*schnaufen\* aus/\*schnaufen\*\sieht

*Catcher:*

Nun schnell weg von hier \*hust\*\*hust\*\*hust\* meine Lungen halten es hier nun langsam nicht mehr aus.

Wieder zum Spieler wechseln…

*Quest Sprecher:*

Deine Gesundheit wird immer schwächer du hast noch 1:30 min Zeit um mit dem Captain und dem General aus dem Feuer rauszukommen. Pass aber auf das Feuer auf. Der Weg ist nun anders.

Alternation:

Nicht geschafft:

*Catcher:*

\*hust\*\*hust\*\*hust\* (schwache stimme) mir … geht es nicht \*hust\*\*hust\* \*luft hol\* gut ich bin müde \*hust\* \*langsam Auge schliess\* ich krieg keine. \*Luft hol\* mehr, ich \*hust\* leg mich mal hin.

*Cryd:*

Du musst \*hust\* durch \*halten\* wie \*Auge zu\* ich \*fällt in Ohnmacht.

*Catcher:*

\*hust\*\*hust\* Es tut mit leid \*hust\* \*hust\* \*hust\*

Catcher geht währendessen in die Knie und hört dann auf zu Atmen und stirbt.

*Cryd:*

\*öffnet langsam die Augen\* Es \*hust\* tut mir leid Catcher ich… \*hust\* \*hust\* wo ist … \*luft hol\* der General \*hust\* \*hust\*

//Der General ist während dem Dialog zum Feuer gerollt und fing dann an zu brennen.

*Atmosphäre*:

Der General schreit höllisch und man hört den Schmerz aus seinen Schreien aus. Man erkennt den General nicht wieder, er ist nur noch ein Haufen verbannter Haut. Dem Commander fangen an die Tränen aus den Augen zu kommen.

*Cryd:*

\*hust\* \*hust\* Es tut mit leid alle beide \*wein\* \*hust\* Ich bin der schlecht… \*hust\* \*hust\* Commander den es \*hust\* \*hust\* je gegeben hat \*hust\* Ich habe versagt. Ich habe\*schmerz\* versagt Ich… habe… ver… sa… gt (Seine Augen schliessen und sein letzter Atemzug ist getan. Commander Cryd ist tot.

GAME OVER,

der Jedi-Meister ist tot und konnte sich nicht einmal das Problem auf dem Planeten sehen, geschweige davon es zu lösen.

Der letzte Speicherpunkt wird aufgerufen.

Geschafft:

Catcher:

\*hust\* \*hust\* wir haben es \*hust\* fast\*hust\* geschafft \*hust\*.

Die Klone und der General schaffen es aus dem brennenden Wald, doch sie können fast kein Wort mehr aussprechen, wegen dem Husten.

Cryd:

\*hust\*\*hust\*\*hust\*\*hust\* Wir haben \*hust\*\*hust\*\*hust\* gesc…(starker Husten und fällt zu Boden)

Catcher:

\*hust\*\*hust\*\*hust\* steh auf Cry… (Starker Husten)… Möge die Macht mit uns sein (Starker Husten und fällt zu Boden)

JEDI-MEISTER:

Danke(Mit schwacher Stimme und fällt dann in Ohnmacht)

1. Mission beendet.

Mission 2 «Hilfe. Kommt sofort!!»

Der Jedi erwacht und es regnet ziemlich stark. Der Wald brennt nun nicht mehr und es ist sehr kalt. Der Jedi Meister entschliesst sich nach trockenem Holz zu suchen, um die Truppe zu wärmen. Zuerst scheint es ganz einfach zu sein doch dann erschient eine merkwürdige Kreatur, die den Jedi angreift. Nachdem der Jedi Meister die Kreatur getötet hat, findet er auf seinem Weg ein kleines Mädchen, das gefesselt auf einem Baum hängt. Er befreit das Mädchen und sie hilft ihm dann bei der Suche nach Holz.Die 4 Klone, die überlebt haben freunden sich mit der kleinen an.

«Gewitter geräusche»

Jedi-Meister:

Wo, wo sind wir. Was ist passiert?

«schaut auf Klone»

Jedi Meister:

Moment, ich erinnere mich. Wir sind abgestürzt und ich lag ohnmächtig in einem brennenden Schiff. Ich hörte dann Stimmen, ich glaube es waren Commander Cryd und Captain Catcher. Dann trugen sie mich aus dem brennenden Wald und vielen hustend zu Boden.

Brr… bei der Macht es ist kalt und der Regen strömt wie aus dem Virdugo auf Naboo. Ich sollte lieber nach einem Unterschlupf und nach etwas trockenem Feuerholz suchen, bevor meine Männer noch erfrieren.

Quest Ziel:

Begib dich zum Wald, wo der Jedi-Meister gerettet worden ist.

Text wenn man in eine andere Richtung geht:

Erkunden kann ich später, nun muss ich für meine Truppe Holz sammeln gehen und einen Unterschlupf finden. Sonst erfrieren sie.

Quest Fortlauf

Wenn man in den Wald kommt.

Jedi Meister:

Wow, was so ein Absturz für einen Schaden anrichten kann. Ich sollte mehr ins Innere vom Wald gehen und dort hoffen, dass die Erde nicht so nass ist und ich ein wenig Holz sammeln kann.

*Wenn man in den Wald ankommt.*

*Jedi Meister:*

*Das sieht für mich nach einem großartigen Platz aus um nach Holz zu suchen, ich glaube ich kann von der Feuchtigkeit Erde abschätzen ob das Holz trocken ist.*

*TIPP:*

*Schaue nun auf den Boden des Waldes wo das Holz liegt, wenn das Gras darunter dunkelgrün ist, kannst du dir sicher sein, dass das Holz nass ist und wenn es hellgrünes Gras ist kannst du dir sicher sein, dass das Holz trocken ist und gut ist um damit Feuer brennen zu lassen.*

*Quest-Ziel:*

*Sammle fünf Holz*

*Wenn man fünf Holz gesammelt hat:*

*Jedi-Meister:*

*Gut nun kann ich zurück zu meinen Männ…*

*Moment ich höre schreie. Von wo kommen sie. Vielleicht kann ich sie mit der Macht spüren.*

*Ich spüre schon einmal das die Schreie von dort kommen. Ich sollte dort die Macht nochmal einsetzen um zu schauen, ob mich die schreie weiterführen.*

*Quest Ziel:*

*Geh auf die blau leuchtenden Flächen und drücke dann*

*Den Schreien gefolgt und ein kleines, am Baum gefesseltes Mädchen, gefunden*

*Jedi-Meister:*

*Nun kann ich die schreie auch ohne die Macht hören, aber woher genau kom…*

*Bei der Macht ein kleines Mädchen am Baum gefesselt. Ich muss ihr helfen.*

*Quest-Ziel:*

*Begib dich zum kleinen Mädchen und rede mit ihr.*

*Jedi-Meister:*

*Hallo kleine, was ist denn dir zugestossen du Arme.*

*KLEINES MÄDCHEN:*

*\*WEIN\* \*WEIN\*Ich wollte \*WEIN\* \*WEIN\* doch nur \*WEIN\*\*WEIN\* dann haben \*WEIN\* sie mich \*WEIN\*m baum gefesselt \*WEIN\*\*WEIN\*Ich habe Angst.*

*Jedi-Meister:*

*Keine Sorge, du musst keine Angst haben ich bin hier und ein Jedi-Meister wird es sicher nicht zulassen, dass so einem kleinen süssen Mädchen etwas zustösst.*

*Kleines Mädchen:*

*\*WEIN\*Du\*WEIN\*meinst die Friedenswächter, die für \*WEIN\* Frieden und Freiheit kämpfen \*WEIN\* und die, die unserem Volk bei dem Kampf gegen die \*SCHAUDER\*«****brezdušna****» \*SCHAUDER\* Separatisten \*WEIN\* beigestanden sind und \*WEIN\* am Schluss die Separatisten auch von unserem \*WEIN\* Planeten vertrieben haben.*

*Jedi-Meister:*

*Genau kleine, wir Jedi sind Friedenswächter und beschützen die unschuldigen Bürger und Bürgerinnen der Galaxis.*

*Kleines Mädchen:*

*Aber wie sollte ich mir sicher sein, dass du kein Dieb bist, der mich benutzen will um meine Eltern zu erpressen dir Geld zu geben.*

*Auswahl Optionen:*

*Lichtschwert und Orden zeigen und dann Befreien (evtl. Kampf)*

*Befreien(kein Kampf)*

*Ablauf ROT Mission 3: Alte Bekannte*

Kleines Mädchen:

Wow, ist das ein echtes Lichtschwert

Jedi-Meister:

Ja das ist ein Lichtschwert, die Waffe eines Jedi.

Aber ich kann aus deinen Augen herauslesen das du mir noch nicht ganz vertraust und du hast recht, denn ich hätte einen Jedi auf meinen Reisen töten können und dann sein Lichtschwert nehmen können.

Kleines Mädchen:

Nein das ist unmöglich, denn niemand kann einen Jedi töten, denn die Jedi sind stark und weise.

Jedi-Meister:

(lächelt)Nein Nein du hast das Recht mir nicht zu vertrauen, deshalb befreie ich dich jetzt und zeige dir etwas wozu nur Machtnutzer, in diesem Fall Jedi, im Stande sind.

Kleines Mädchen:

(lächelt)

Quest Ziel:

Gehe mit dem kleinen Mädchen zum mittelgrossen Fels und zeig ihr etwas wozu nur ein Machtnutzer in der Lage ist.

Beim Felsen angekommen:

Jedi-Meister:

Siehst du dort das grosse abgestürzte Schiff, es schaut nach einem Vernezianischem Schiff aus. Das ist aber merkwürdig das vernezianische System ist viele Lichtjahre von hier entfernt und so weit ich weiss befinden sie sich mit niemandem im Krieg, also aus welchem Grund könnte es abgestürzt sein.

Kleines Mädchen:

Ich glaube ich kenne den Grund wieso das Schiff abgestürzt ist.

«Kleines Mädchen nimmt ein Medaillon zur Hand»

Jedi-Meister:

Moment einmal das ist doch das Zeichen der königlichen Familie der Verenzianer, woher hast du das oder …

«Jedi-Meister verbeugt sich»

Jedi-Meister:

Du bist Teil der königlichen Familie und nicht nur Teil, du bist die Thronfolgerin. Du warst damals 7 Jahre alt, als wir Jedi mit euren Soldaten gegen die «***Brezdušna***» gekämpft haben und ich war der Jedi, der zuständig war das es dir gut geht.

Kleines Mädchen:

Das heisst, dass du der Jedi bist, der mir damals das Leben gerettet hat als unser treuster Diener uns verraten hat und den Soldaten gesagt hat wo sie mich verstecken.

Ein Heer von Soldaten näherte sich und der Anführer der Separatisten Bewegung führte sie an, da er wusste, wenn ich sterben würde würden meine Eltern in eine unendliche Trauer fallen, dass sie jegliche Motivation am Kampf gegen die «**Brezdušna**» verlieren würden und der böse Anführer die Macht an sich nehmen würde.

Sie gaben mir aber trotzdem die Möglichkeit mich zu ergeben und mit ihnen zu kommen, damit sie mich als Erpressung für meine Eltern benützen können und so sie so mehr leiden lassen könnte.

Er versprach mir dann dafür, dass ich einen schnellen Tod erleiden würde.

Also wo waren wir stehen geblieben, ah genau sie wollten mich gefangen nehmen und ich hatte totale Angst, aber dann hast du dich gemeldet und sagtest:

Jedi-Meister:

Ich habe noch eine bessere Idee, wie wäre es mit, wenn du und dein Pack sich von diesem Planeten verziehen und zu eurem Heimatplaneten geht, welcher zu eurer Person passt.

Böser-Anführer:

Welcher Planet kommt dir den so in den Sinn Jedi Abschaum. Mir fällt schon der Planet der Helden, der Schönen, der Mächtigen ein.

Jedi-Meister:

Nein ich denke an den Planeten Wookietreiber im apoleifádi System.

Böser-Anführer:

Nimm das zurück du verdammter Jedi-Abschaum. NIMM ES SOFORT ZURÜCK ODER DU WIRST ES BEREUEN UND SOLCH EINEN GROSSEN SCHMERZ VERSPÜREN!!!!

Jedi-Meister:

Uh klingt das bedrohlich und ich habe eine solche Angst lass mich überlegen ob ich das gesagte zurücknehmen soll. Ich glaube ich habe eine Ant… NIEMALS!!!

Böser-Anführer:

Ich kann nicht glauben, dass ich mit solch einem unkultivierten Wookietreiber einst befreundet war, aber nun kann ich etwas machen was ich schon damals hätte tun sollen, DICH VERNICHTEN!! Los Männer erledigt sie und lasst sie leiden.

Kleines Mädchen:

Ich weiss, dass du mir dann sagtest, dass ich mich verstecken sollte und du die Angelegenheit klären würdest.

Jedi-Meister:

Genau und an jenem Tag habe ich auch meinen besten Freund verloren.

Kleines Mädchen:

Was ist denn mit deinem Freund passiert ist er in der Schlacht gestorben oder wurde er von den «***Brezdušna»*** gefangen genommen und dann gefoltert und ist dann durch schmerzen gestorben oder auch während der Folterungen.

Jedi-Meister:

Nichts von dem, warte auf das Ende der Geschichte. Also ich sagte dir dann das du dich verstecken solltest…

**Zurück zur Rückblende**

Jedi-Meister:

Kleine Versteck dich im Geheimbunker.

Kleines Mädchen:

Welcher Geheimbunker ich sehe keinen, aber ist das hier nicht schon ein Geheimbunker.

Jedi-Meister:

Ja schon, aber dies ist ein Geheimbunker im Geheimbunker und dort ist er.

Der Jedi Meister benutzt die Macht und entfernt einen schweren Felsen, welcher den Weg zum Bunker sehr gut versteckt.

Kleines Mädchen:

Pass auf dich auf, Meister-Jedi ich will dich nicht verlieren du bist doch mein Freund

Jedi-Meister:

Keine Sorge Kleines, wir Jedi wissen auf uns aufzupassen. \*lächelt\*.

Kleines Mädchen:

\*lächelt\*

Das Kleine Mädchen geht in den Geheimbunker und der Jedi-Meister versteckt es wieder hinter dem Felsen.

Die Männer kommen rein und ihr Anführer als erstes.

Anführer:

Los Jedi nun gib mir das Mädchen und du kannst einen schnellen Tod erleiden.

Jedi-Meister:

Was für ein Mädchen ich bin alleine hier.

Anführer:

Wo…… ist…… das…… Mädchen……?

Jedi-Meister

Was für ein Mädchen \*ernster Blick\*

Anführer:

HÖR AUF MIT DER LABEREI UND SAG MIR VERDAMMT NOCHEINMAL WO DAS MÄDCHEN IST DU WOOKIETREIBENDER JEDIABSCHAUM.

Jedi-Meister:

Wie ich schon sagte hier ist kein Mädchen und du solltest Mal zum Psychiater gehen wegen deinen Aggressionen.

ANFÜHRER:

Ich würde auf deine Worte aufpassen Jedi, du denkst du wärst weiser und stärker, aber ihr Jedi solltet nun langsam wissen, dass die dunkle Seite mächtig ist und ein Nutzer von Ihnen Weiser ist als alle Jedi zusammen.

Jedi-Meister:

Weisheit hat nichts mit Hass, Verachtung, Machthungrigkeit und Erpressung zu tun.

Anführer:

Du kennst doch die Worte der Sith:

*Frieden ist eine Lüge.*

*Es gibt nur Leidenschaft.*

*Durch Leidenschaft erlange ich Kraft.*

*Durch Kraft erlange ich Macht.*

*Durch Macht erlange ich den Sieg.*

*Der Sieg zerbricht meine Ketten.*

Du kennst nicht die Macht der dunklen Seite, wenn du Sie kennen würdest dann würdest du wissen, dass man nur durch Macht und seinen Emotionen Weise sein kann, deshalb ist unser Kodex der Weiseste von allen. Eurer Kodex ist nur ein Kindermärchen und entspricht nicht der Wahrheit.

Jedi-Meister:

Was für eine Ironie vor 4 Jahren hast du ganz anders über unseren Kodex und die Sith geredet. Soweit ich weiss warst du für Frieden in der Galaxie und du hast selber gesagt solange die Sith existieren wird es nie Frieden in der Galaxie geben.

Dann hast du auch gesagt das die Sith nur Machthungrige, hasserfüllte Monster sind, sie würden nur die Macht für ihre eigenen Zwecke benutzen und nicht für das Wohl der Leute. Du weisst das die Separatisten deinen Planeten angegriffen haben und deine Eltern getötet haben!!

Die Jedi waren auf den Planeten und die Separatisten wollten gleich auf dich schiessen doch dann erledigten die Jedi die Droiden und spürten eine Macht in dir und nahmen dich dann nach Coruscant mit um mit deiner Ausbildung zum Jedi zu beginnen.

Erinnerst du dich **Hex Novafall**!

Hex Novafall:

Dieser Name existiert nicht mehr. Ich, Darth Vias, habe den Schwächling von Jedi getötet. Er hat es nicht verdient zu leben.

Jedi-Meister:

Besinne dich Hex, ich spüre noch das gute in dir. DU WIDERSPRICHST dem, was du vor 4 Jahren gesagt hast, du sagtest du würdest die Sith bekämpfen und versuchen Frieden in der Galaxie herzustellen.

Hex Novafall:

HÖR AUF MICH SO ZU NENNEN!! Noch etwas, ich war damals jung und naiv und erkannte nicht, dass es die Jedi sind, die gegen den Frieden arbeiteten. Nun kenne ich die Antwort, mit den Sith kann man einen Frieden herstellen. ICH BRACHTE FRIEDEN, FREIHEIT, GERECHTIGKEIT UND SICHERHEIT FÜR MEIN NEUES VERNEZIANIEN.

Jedi-Meister:

Dein neues Vernezianern, du kanntest diesen Planeten überhaupt nicht einmal und jetzt denkst du, du wärst der Herrscher. Und noch etwas, du bist doch verrückt, wenn du denkst das du Frieden gebracht hast, soll ich dir sagen, was du gebracht hast. DU HAST NUR KRIEG, LEID, ELEND UND SKLAWEREI GEBRACHT NICHTS ANDERES. DU BIST GAR NICHT BESSER ALS DIE, DIE DEINEN PLANETEN ANGEGRIFFEN HABEN UND DEINE ELTERN GETÖTET HABEN.

Hex Novafall:

NIMM DAS ZURÜCK, NIMM DAS SOFORT ZURÜCK! DU WEIST EINFACH NICHT WAS FRIEDEN BEDEUTET. FRIEDEN KANN NUR GEWÄHRLEISTET SEIN WENN MAN DIE BÜRGER DAZU ZWINGT.

Jedi-Meister:

Also ist es wahr du, Darth Vias, hast meinen Besten Freund Hex Novafall getötet, denn er würde nie so etwas Hasserfülltes und Egoistisches sagen. Ich weiss dies, weil ich als Kind und als Erwachsener am meisten Zeit mit ihm verbracht habe.

Hex Novafall:

\*Vom Aggressiven Blick wechselt er zu einem nachdenklichen Blick, welcher dann wieder zu einem aggressiven Blick, man könnte meinen, dass für diesen kurzen Augenblick Hex Novafall zurückgekehrt ist und dann wieder von Darth Vias wieder verschlungen worden ist.

Darth Vias:

Mein einziger Freund ist die Macht, denn die wird mich nie in stichlassen und wird mich auch bei jeder Angelegenheit unterstützen.

Jedi-Meister:

Ich habe dich auch bei vielen Angelegenheiten unterstützt. Erinnerst du dich nicht mehr an die schönen Zeiten, die wir zusammen als Freunde erlebt haben

Darth Vias:

Wenn du das denkst, schön. Ich spüre ich das die Macht in dir sehr stark ist. Ich werde nie wieder zu den Jedi zurückkehren, aber du kannst zu mir zurückkehren, schliesse dich mir an und ich zeige dir wie stark die dunkle Seite ist und du wirst sie nicht mehr unterschätzen und fürchten, du wirst sie dann geniessen und lieben. Wenn du nur einmal fühlst wie stark die dunkle Seite ist, wirst du sehen, dass die Jedi die bösen sind. Zusammen werden wir so mächtig sein, dass wir meinem Meister stürzen können und die neuen Herrscher dieser Galaxie werden und endlich den langen erwartenden Frieden in die Galaxie bringen. Und was sagst du «Alter Freund».

Jedi-Meister:

Niemals werde ich so tief sinken wie du, denn ich bin kein Schwächling wie du, da ich der dunklen Seite widerstehen kann. Aber du hast deinen Meister erwähnt und könnte es eventuell «Darth Sidious» sein, da die Jedi diesen Namen oft im Zusammenhang mit dem unbekannten Sith-Lord brachten.

Darth Vias:

Schade… ich dachte du wärst nicht so arrogant wie die anderen Jedi, aber wieder habe ich mich in die Jedi geirrt. Du bist der Schwächling, da du die Macht der dunklen Seite verleugnest und weiter ein Diener der Jedi sein willst.

Aber Gut aufgepasst, mein Meister heisst Darth Sidious und ist der mächtigste Sith, der jemals gelebt hat. Wenn du nur mal seine Macht spüren würdest, würdest du Stärke, Macht, Hass usw. spüren und du würdest vor Furcht erstarren.

Jedi-Meister

Wer ist dieser Sith-Lord Hex, wie ist sein richtiger Name? Bitte Hilf mir.

Darth Vias:

ICH SAGTE DOCH DAS HEX TOT IST! aber wie kann man nur so dumm sein und denken, dass ich meinen Erlöser, meinen Meister verraten werde. Er ist wie ein Vater für mich. Du hättest ihn kennengelernt, hättest du der dunklen Seite erlaubt dir zu zeigen was wahre Macht ist.

Wir hätten zusammen über die Galaxie herrschen können und auch den Frieden bewahren können. Aber nein du musst dich an ein Märchen halten, deshalb werdet ihr Jedi nie gegen die Sith ankommen

Jedi-Meister:

WIR hätten die Galaxie beherrscht, eher DU hättest die Galaxie beherrscht. Du hättest mich benutzt um deinen Meister zu töten und dann hättest du irgendetwas mit mir gemacht, damit du der alleinige Herrscher wärst.

Darth Vias:

Wieso denkst du das, dass ich das tun würde, mein guter Freund \*lächelt\*

Jedi-Meister:

Sei ruhig, du bist nicht mein Freund, Hex ist mein Freund, du bist nur ein Machthungriger Psychopath. Hex ist… war ein guter Freund, denn er würde mir helfen den Sith-Lord zu finden.

Darth Vias:

So sei es, nun kommen wir wieder zu der Sache: GIB MIR DAS MÄDCHEN!

Jedi-Meister:

NEIN!

Dart Vias:

NUN HABE ICH DIE NASE VOLL JEDI, DU SAGTEST ICH WÜRDE DIR NICHT HELFEN DEN SITH-LORD ZUFINDEN ODER WIE ICH GERNE SAGE DICH MIT DER IDENTITÄT DES SITH-LORDS BELOHNEN. DU WILLST EINE BELOHNUNG, HIER KRIEGST DU DEINE BELOHNUHG. MÄNNER TÖTET DEN JEDI und lasst ihn leiden, ich will derjenige sein, den er als letzten sehen sollte, bevor ich ihm das Leben nehme.

Brezdušna Gefolge:

Ja Sir.

Kleines-Mädchen:

Die Männer griffen dich an und ich hörte nur schreie und wie sie riefen das du das Lichtschwert bewegst, als wäre das Schwert leichter als die Luft. Ich hörte Schnitte des Lichtschwerts und komischerweise konnte ich auch die Furcht deiner Gegner spüren. Ich glaube ich habe in 30 Sekunden nie so viele Schmerzensschreie gehört. Plötzlich hörte ich wie du nein riefst und dann hörte ich nochmal ein Lichtschwert schlag und dann kam eine Explosion und der Felsen wo ich versteckt war zersprang zum Teil. Man konnte mich sehen, ich sah dich wie du auf dem Boden bewusstlos lagst und dann sah ich Hex langsam wieder in die Gruft kommen er sagte dann zu deinem bewusstlosen Körper…

Darth Vias:

Um dich kümmere ich mich später Jedi, erst hole ich mir das, wofür ich hergekommen bin.

Jedi-Meister:

\*Schmerz\*\*Schmerz\*

Darth Vias nähert sich dem Mädchen

Darth Vias:

Hallo kleine, du hast dich aber gut versteckt, aber vor Darth Vias gibt’s kein verstecken. Endlich habe ich dich, nach so einer langen Sucherei, gefunden. Es tut mir leid kleine, aber ich muss dich töten und das schmerzvoll und den Ton dabei aufnehmen, denn ich muss deine Eltern schwächen um neuer Herrscher dieses Planeten zu werden.

Kleines-Mädchen:

\*böser Blick\*

Darth Vias:

Ich weiss das du wütend auf mich bist, dies finde ich auch toll, aber siehe positiv dein Opfer wird diesen Planeten in Zukunft friedlicher, sicherer und gerechter machen. Die Bürger werden in ein paar Jahren darüber froh sein, dass ich dies getan habe und sie werden auch froh sein, dass deine Eltern hingerichtet worden sind und du gestorben bist. Hört sich doch viel besser an, bist du nun bereit zum Sterben.

Kleines-Mädchen:

\*Spuckt Darth Vias ins Gesicht\*

Darth Vias:

DU KLEINE HINTERLISTIGE GÖRE, NUN KANNST DU WAS ERLEBEN, DU WIRST DOPPELT SO MAL LEIDEN, ALS ICH VORHATTE. DU HÄTTEST BESSER DEIN SCHICKSAL ANGENOMMEN, DEN NIEMAND KANN DICH MEHR RETTEN. \*schaltet das Lichtschwert ein\* \*holt den Schlag aus, um das Mädchen zu verletzen\*

\*Jedi-Meister schreitet ein und wehrt den Schlag ab\*

Jedi-Meister:

Doch sie hat mich Darth.

Darth Vias:

Moment wie ist das möglich, vor paar Sekunden warst du noch schmerzend am Boden liegend.

Jedi-Meister:

Frag doch mal die dunkle Seite…

Darth Vias:

\*aggressiver Blick\*

Jedi-Meister:

Schau das doch einmal einer ein, auch deine ach so geliebte dunkle Seite hat nicht auf alles eine Antwort \*leichtes lächeln\*. Geht’s dir gut kleine?

Kleines Mädchen nickt.

Darth Vias:

Dann kümmere ich mich zuerst um dich Jedi und dann kümmere ich mich um das Mädchen.

Jedi-Meister:

Zum letzten Teil wird es erst gar nicht kommen. Komm her Sith.

Darth Vias:

Du weisst nicht wie lange ich schon darauf gewartet habe. \*schaltet Lichtschwert ein\*

Jedi-Meister:

\*leise\* leider weiss ich es \*leise\* \*schaltet Lichtschwert ein\*

Die Zwei ehemaligen Freunde bekämpfen sich in einem wilden Kampf.

**Erster Bosskampf**

Bei ca. 25% HP beim Gegner soll dieser Dialog erscheinen.

Jedi-Meister:

WIESO HAST DU UNS VERRATEN!!

Darth Vias:

Weil ihr mir keine Macht gabt. Ihr machtet mich nicht stark und bedrohlich. Ich war schwach und naiv, doch mein Meister lehrte mich was es heisst Frieden zu bringen. Früher wurde ich oft gehänselt, DOCH NUN RESPEKTIEREN MICH MEINE FEINDE UND VERBEUGEN SICH VOR MIR.

Jedi-Meister:

Niemand hat so über dich gedacht, jeder hat dich respektiert nun fürchten sie sich nur. Dein Meister hat dich nur manipuliert und benutzt dich nur für seine Zwecke.

Darth Vias:

Sei still Jedi, es stimmt nicht was du sagst. ES GING IMMER UM DICH! Immer wenn du etwas Gutes tatst haben alle dich bewundert, aber als ich auch etwas gutes tat waren nur du und mein Meister begeistert. Du bist schuld, was aus mir geworden ist.

Ich habe dank den Jedi meine Familie verloren und auch meinen Meister. Hätte ich mehr Macht gehabt hätte ich nicht anschauen müssen wie er von den Separatisten überrannt worden ist, als ich die Schilde des Schiffes herunterfahren wollte. Ich wollte ihm helfen doch es war zu spät ich sah noch einmal in seine Augen und sah wie eine Träne seine Wange herunterlief und er noch ganz leise sagte «Möge die Macht mit dir sein». Als der Hass mich überkam und ich meine Macht laufen liess, fielen die Gefangenen und sogar die Droiden zu Boden und weisst du was, ich habe es genossen. Ich spürte die Macht der dunklen Seite und sie gefiel mir. Dann habe ich meinen Meister kennengelernt und ab da an fing alles den richtigen Weg zu gehen.

Jedi-Meister:

MIR FEHLT UNSER MEISTER AUCH, ABER ER HÄTTE AUCH NICHT GEWOLLT, DASS WIR ZUR DUNKLEN SEITE RÜBERENNEN.

Darth Vias:

Woher willst du das wissen. Vielleicht wollte er das ich meiner Bestimmung folge.

Jedi-Meister:

Du bist dumm, wenn du das glaubst.

Der Kampf geht weiter

Wenn der Feind besiegt ist.

Darth Vias:

Ahh \*fällt zu Boden\*

Jedi-Meister:

Es tut mir leid, dass ich das tun musste Darth.

Hex Novafall:

Dir… muss… nichts leid… tun und nenn mich … Hex.

Jedi-Meister:

Hex, bist du es.

Hex-Novafall:

Ja, ich habe nicht viel Zei..t, aber du hattest Recht er hat mich manipuliert und benutzt. Ich brauchte den Tod um es zu verstehen. Ich wollte nie ein Teil der dunklen Seite sein, doch unser Meister fehlte mir und Darth Sidious hat dies ausgenutzt um mich zu manipulieren. Als ich dann anfing für ihn zu arbeiten, wusste ich das es Falsch war, doch nach einigen Missionen dachte ich das es zu spät für mich ist, zu den Jedi zurückzukehren und sie mir auch nie verzeihen würden. Also verlor ich jeglichen Kampf gegen die dunkle Seite. Ich weiss nicht einmal wie der richtige Name von Sidious ist oder wie er aussieht. Er offenbarte sich vor mir nur mit einer langen schwarzen Robe und einer Kapuze, mit der man sein Gesicht nicht erkennen konnte, er sagte ich wäre noch nicht bereit dazu seine Identität kennenzulernen. Ich habe gelitten unter der dunklen Seite und du hast mich erlöst. Danke…Danke…Danke…mein Freund…bitte…verzeih…mir \*letzter Atemzug\*

Jedi-Meister:

\*Träne läuft übers Gesicht\* natürlich verzeihe ich dir. \*schliesst die Augen von Hex\* *Requiescat in Pace Alter Freund 🡨*

*Easteregg AC 2*

Kleines Mädchen:

Du kehrtest zurück und sagtest, dass der Anführer tot sei. Durch den Tod konnten die Republik und meine Eltern den Planeten zurückerobern und meine Leute befreien. Du wurdest als Ritter und Held unseres Planeten geschlagen und unser Planet schloss sich der Republik an. Unser Abschied war sehr emotional und dann verliesst du unseren Planeten und ich sah dich bis zum heutigen Tag nie mehr. Du musst wissen, dass ich dich sehr vermisst habe.

Jedi-Meister:

Ich habe dich auch sehr vermisst \*lächelt\*. Aber du bist aber sehr gross geworden, wie alt bist du jetzt Alina.

Kleines Mädchen (Alina):

Ich bin jetzt 12 Jahre alt.

Schaut traurig zum Schiff.

Jedi-Meister:

Schon so alt, wie die Zeit vergeht. … Wieso bist du denn so traurig und schaust auf das Schiff.

Alina:

Mein Plüschteddy konnte ich nach der Flucht von unserem Absturz, den wir nur mit Glück überlebt haben, nicht mitnehmen. Er war wie ein kleiner Bruder für mich, aber ich werde ihn nie wiedersehen und kann nur hoffen das es ihm gut geht.

Der Jedi-Meister hat eine Idee

Missions Ziel:

Gehe zum leuchtenden Punkt und interagiere mit ihm.

Angekommen:

Nun steuere das Wrack mit der Macht weck, um den Teddy zu finden.

Erledigt:

Alina:

Wow das war cool.

Jedi-Meister:

Hier ein Geschenk.

Alina:

Was, TEDDY!! Danke, Danke, Danke, Danke.

Umarmt den Jedi.

Jedi-Meister:

\*lächelt\* nun müssen wir los. Wir gehen zu unserem Lager und werden uns dort ausruhen und Morgen schauen wir, dass wir eine Unterkunft finden und deine Eltern retten.

Machen sich auf den Weg.

Auswahl Türkis: Mission 3 «Lass uns nachhause gehen»

Jedi-Meister befreit das Mädchen

Jedi-Meister:

Dann würde ich dich nicht befreien und dir anbieten mit mir zukommen, weil wir ein kleines Lager haben und wenig Verpflegung. Im Wald lauern auch viele Gefahren, also würde ich mich beeilen, weil Kreaturen angreifen könnten.

Kleines Mädchen:

Na schön ich komme mit. Mein Name ist Alina schön dich kennenzulernen.

Jedi-Meister:

Gleichfalls.

Sie machen sich auf den Weg zum Lager.

Mission Ende.

Mission 4 «Mach’s gut Held»

Die Klone warten noch auf das Holz.

Cryd:

Na endlich, wieso hat das so lange gedauert.

Jedi-Meister:

Ich bin auch schnell fertig geworden, doch dann sah ich oder spürte ich das dieses Mädchen in Gefahr war, also half ich ihr.

Cryd:

Na wenn das so ist, verstehen wir das alle.

Jedi-Meister:

Cryd, Catcher und Klone, darf ich euch vorstellen, dass hier ist Alina, sie ist Thronfolgerin von Vernezianien. Alina das hier sind Klone, Soldaten der Republik. Sie wurden 3 Jahre nach der Schlacht auf deinem Planeten zum ersten Mal für die Republik eingesetzt und dies auf dem Planeten Geonosis.

Also das hier ist Commander Cryd, der neben ihm ist Captain Catcher, (Stellt die anderen Klone vor).

Alina:

Also was genau sind dann Klonkrieger, woher kommen sie, wie entstehen sie, wie wir Menschen?

Jedi-Meister:

Ich habe eine Idee, solange ich uns etwas zu essen koche, kannst du mit Cryd etwas spazieren gehen und er beantwortet dir dann dein Fragen.

Alina:

Das ist ein toller Vorschlag, sehr gerne. Du Cryd?

Cryd:

\*lächelt\* Komm gehen wir.

Jedi-Meister:

Seid in etwa einer Stunde wieder hier.

Sie gingen spazieren und kehrten zurück uns assen alle beisammen um das Feuer, ausser der Klon, der die Mannschaft gerettet hat, als sie abstürzten.

Nun kommt es drauf an, wenn man sich in der vorletzten Mission für den roten Pfad entschieden hat, wird das Mädchen von alleine mit ihrem Teddy sich beim Jedi hinlegen, weil sie kalt hat. Der Jedi wird sie auch mit einer Decke bedecken.

Wenn man sich für den Türkisen Weg entscheiden passiert das gleiche, ausser das sie sich nicht zum Jedi hinlegt, sondern zu Cryd. Dies heisst, dass sie eine bessere Bindung zu Cryd, als zum Jedi hat.

Nächster Morgen

Jedi-Meister:

Was ist los, wieso habt ihr euch alle versammelt.

Cryd:

Es geht um den Klon, der uns das Leben gerettet hat.

Jedi-Meister:

Ja, was ist mit ihm.

Cryd:

Er ist tot Sir. Gestern hat er noch normal geatmet und wir dachten er wäre noch ziemlich erschöpft und deshalb ruhe er sich noch aus. Aber wie es aussieht war er in einem Koma und verstarb irgendwann in der Nacht.

Jedi-Meister:

Wir müssen ihn bestatten sofort, irgendwie müssen wir uns bei ihm revanchieren, dass er unser aller Leben gerettet hat, auch wenn es so ist. Er hat eine richtige Bestattung verdient. Wir müssen Holz sammeln und uns später hier treffen, um uns zu verabschieden.

Cryd:

Ihr habt ihn gehört Männer. LOS!

Nun müssen sie einfach nach Holz suchen. 10 Stück

Gesammelt

Alle haben sich für die Beisetzung versammelt.

Jedi-Meister hält eine Predigt.

Jedi-Meister:

Moment einmal, er war der einzige Klon von uns, welcher keinen Namen hatte. Wir können ihn doch nicht ohne Namen beisetzen. Mmmh. Alina, hättest du eine Idee?

Nun kann man als Spieler einen Namen auswählen, welcher dann von Alina gesagt wird.

Der Jedi nähert sich mit der Fackel und sagt:

Danke für alles /. Klonname./, Möge die Macht mit dir sein.

Cryd:

Möge die Macht mit dir sein

Catcher:

Möge die Macht mit dir sein.

Alina:

Möge die Macht mit dir sein.

Diese Musik fängt an zu spielen: <https://www.youtube.com/watch?v=HcZ9kQ1h-ZY>

Mission 4 zu Ende.

Sequenz 1 beendet